golem.de
IT-News für Profis
ANZEIGE

504 Gateway Time-out

Newsletter

Ihre@eMail >>

Suchen

>>

Preisvergleich

Auswählen... >>

Stellenmarkt

Senior System Administrator Unix (m/w)
G + J KontorVisions GmbH, Hamburg

Director New Business Development (m, w)
Cross Media Consulting, K, HD, F, HH, London

3D-Operator technische Visualisierung
visaplan GmbH, Bochum

Weitere Jobs

IT-Events

Offcom
Freiburg,
25.04.01-28.04.01

Oekonux-Konferenz
Dortmund,
28.04.01-30.04.01

Publishing Market
Stuttgart,
02.05.01-04.05.01

Weitere IT-Events

connected by ISION INTERNET AG

Entertainment 26.04.2001, 13:29

Diablo 2: Werden Online-Spieler ausspioniert?

Neuer Patch bringt zweifelhafte Neuerungen mit sich

Wer zuletzt als treuer Anhänger des populären Rollenspiels Diablo 2 ein paar vergnügliche Online-Stunden auf dem von Hersteller Blizzard bereitgestellten Server Battle.net verbringen wollte, durfte feststellen, dass Blizzard mit Veröffentlichung des neuen Upgrade-Patches grundlegend die Nutzungsbedingungen geändert hat - nicht unbedingt zum Vorteil des Spielers.

Die mit dem Patch V1.06 veränderten Nutzungsbedingungen, die vom Spieler akzeptiert werden müssen, wenn er weiterhin am Online-Spiel teilnehmen will, räumen Blizzard einen recht großen Freiheitsraum bei der Nutzung von Spieler-Informationen ein. So darf man in den Nutzungsregeln unter anderem nachlesen, dass es Blizzard gestattet ist, identifizierende Informationen bezüglich der Hardware des Spielers, wie etwa die IP-Adresse, zu speichern und weiterzuverarbeiten, ohne den Nutzer darüber informieren zu müssen.

Insbesondere gegen Copyright-Verletzungen soll so offensichtlich vorgegangen werden, denn in einem weiteren Unterpunkt heißt es sinngemäß, dass sich Blizzard das Recht herausnehme, bei begründeten Urheberrechtsverletzungen die ausspionierten Daten zu verwenden, um unrechtmäßigen Kopien auf den Grund zu gehen - was unter den Spielern natürlich für einigen Unmut sorgt.

Diablo 2 war im letzten Jahr von vielen Publikationen als Rollenspiel des Jahres ausgezeichnet worden. Insbesondere durch die Multiplayer-Option, die hunderttausende Spieler auf den kostenlos zu nutzenden Battle.net-Server von Blizzard lotste, gewann der Titel immens an Popularität.

[Artikel als E-Mail versenden | Druckerfreundliche Version] (tw)

Kommentieren:

· Re: Diablo 2: Werden Online-Spieler ausspioniert? ([SirC@dog, 28.04. 17:02)

· Re: Diablo 2: Werden Online-Spieler ausspioniert? (Borgł, 28.04. 14:10)

· Re: Diablo 2: Werden Online-Spieler ausspioniert? (Gabriel Sieben, 28.04. 13:43)

Links zum Artikel:

- Blizzard
- Blizzard (.com)

Golem Network News ist für die Inhalte externer Internetseiten nicht verantwortlich.

Verwandte Artikel:

- Wurde der offizielle Diablo-Server gehackt?
- Diablo 2 Limited Special Edition erhältlich
- Diablo 2 über eine Million Mal verkauft
- Spieletest: Diablo 2 - Teuflisch gutes Spielvergnügen
- CDU: Mehr Belastung für die Wirtschaft durch Datenschutz

Mehr zum Thema:

· **Spiele**

Rubrik-Navigator

Auswählen... >>

Golem-Headlines

Preview: ANNO 1503 - Aufbruch in eine neue Welt

Die Gewinner der Creative Jukebox

Neuer alter Aufsichtsrat und Vorstand bei der DENIC eG

Google durchsucht jetzt auch Dejanews-Archiv

HTML-Editor für PalmOS

Erster UMTS-Dienst von E-Plus ab Ende 2002

Bekommen Patienten Röntgenbilder bald auf CD-ROM?

Opera 5 Beta 8 für Linux bringt etliche Verbesserungen

IBM startet Multi-Milliarden-Dollar-Projekt eLiza

Siemens: Rückgang im weltweiten Mobiltelefongeschäft

Tiscali kauft britischen Provider LineOne

Handyhersteller planen mobilen Instant-Messaging-Standard

Computer simuliert Stoffoberflächen

Web.de: Umsatzwachstum im ersten Quartal 2001

Memorex kündigt steigende Preise für CD-R-Medien an

Data Mining Tutor für e-Learning-Anwendungen

PS2 Linux - Sony kündigt Linux für PlayStation 2 an (Update)

Spieletest: Der Clou 2 - Die Einbruchssimulation

Externer CD-RW-Brenner von Acer mit Seamless Link

Diablo 2: Werden Online-Spieler ausspioniert?

Weitere News

Suchen

>>

[Home] [E-Commerce] [Entertainment] [Hardware] [Networld]
[Software] [Telekommunikation] [Unternehmen/Märkte]
[Archiv] [Forum] [Golem2Go] [Marktübersicht] [IT-Events]
[Impressum] [Werbung]