

NEWS

- [Previews](#)
- [Reviews](#)
- [Linux-Games](#)
- [Interviews](#)
- [Surftipps](#)
- [Berichte](#)
- [Specials](#)
- [Archiv](#)

LINKS

- [Action](#)
- [Adventure](#)
- [Developer](#)
- [Online-Games](#)
- [Linux-Games](#)
- [Strategie](#)

CHARTS

- [GfK-Top 20](#)
- [Umfrage](#)

FUNZONE

- [Gewinnspiel](#)

Special

[Freitag 11. Mai 2001 - Flo](#)

Diablo 2: Blizzard ändert ToS (AGBs)

Ist jetzt alles wieder gut?

Unter dem Druck der Öffentlichkeit hat Blizzard seine umstrittenen ToS (Terms of Service) aus dem Patch 1.06 des Spieles Diablo 2 geändert. Dieser Druck war dadurch entstanden, dass sich ein Großteil der deutschen/europäischen Fangemeinde nicht damit einverstanden erklärt hat, dass Blizzard über den neuen Patch ungefragt Userdaten aus den PCs der Spieler runterladen kann. Jetzt sind die neuen ToS da, doch die eigentliche Problematik scheint damit nicht verschwunden zu sein. Deshalb stellt sich im Endeffekt dem interessierten Leser eine Glaubensfrage bezüglich Blizzard ... und die kriegt Ihr heute hier aufgebaut, erklärt und zu guter Letzt gestellt.



Diablo 2: Blizzard - Image leidet unter neuen AGBs

DER BOGEN

Heute brechen wir diese ganze Diskussion um die ToS mal auf die wesentlichen Teile runter, verweisen viel auf bestehende Texte (weil ich hier das Rad nicht neu erfinde) und erklären den interkontinentalen Streit, zu dem die Sache inzwischen geworden ist. Dazu zeige ich die beiden Standpunkte, die schon zu der alten ToS das Spielfeld bestimmt haben, zeige Euch dann die neuen ToS und frage Euch dann, ob das jetzt was an den bestehenden Meinungen ändern könnte (ändert?) oder eben nicht. Nur damit Ihr wisst, was Euch erwartet. Für alle, die nichts über die ToS wissen: Unten sind die Links zu den Quellen und bereits bestehenden Artikeln. Könnte hier fürs Verständnis helfen... .

DIE PARTEIEN

Die beteiligten Parteien stehen für Ihre Standpunkte, und diese Standpunkte geben sie dann in diversen Foren zum Besten. Hier sind nun hauptsächlich zwei Gruppen zu finden:

- die einen finden die ToS von Blizzard o.k. und haben kein Problem damit. Sie empfinden es als Blizzards Recht, solche Maßnahmen zu ergreifen und haben nichts dagegen, wenn Blizzard in Ihrem Computer etwas ausliest. Diese Meinung vertreten hauptsächlich Amerikaner (ist halt so), und auch wenn ich KEIN Rassist bin hat dies später in der Diskussion etwas zu sagen.
- die anderen empfinden es als Verletzung der Privatsphäre, wenn

7€ NEWSLETTER

[Gratis-Games für Abonnenten!](#)

[gib's mir](#)

7€ ENGLISH

7€ Newsticker

Hitchhikers Guide to Galaxy mit Arthur Dent per Anhalter durch die Galaxis [\[mehr\]](#)

Max Payne die harte Bullensau [\[mehr\]](#)

Arcanum Magie und Technik im Spieletest [\[mehr\]](#)

Intergalactic Bounty Hunter einmal wie Boba Fett unterwegs sein! [\[mehr\]](#)

Zax: The Alien Hunter Klarer Titel, klare Worte [\[mehr\]](#)

Motokos E3-Tagebuch: Tag 3 Chicks with Guns and Guns and Guns ... [\[mehr\]](#)

Motokos E3-Tagebuch: Tag 2 Festival der Kulturen

Blizzard sich Zugriff auf den Home PC in dem veranschlagten Rahmen verschafft. Hierbei ist den Leuten schon klar, dass der CD Key, der angemeldete Username und die IP Adresse übermittelt werden. Allerdings sind sie gegen die Übermittlung von personenbezogenen Daten, wie z.B. Daten aus der Registry oder der Browserhistory. Diese Leute sind hauptsächlich Europäer. Deshalb ist der Konflikt auch irgendwie so "USA" gegen "den Rest" geworden, so wie ein schönes Klischee. Ich weise noch mal darauf hin, dass hauptsächlich hauptsächlich und nicht ausschließlich heißt... .

DIE EINEN

Nun, ein Wort der Warnung und Enttäuschung. Die Befürworter der ToS fallen im Vergleich zur "anderen Gruppe" oft durch unreife, beleidigende und einfach unangebrachte Argumente/Aussagen auf. Es ist schwer mit jemandem zu reden, der sich darauf verlegt hat, Dich einen paranoiden Freak zu nennen. An dieser Stelle möchte ich mit Beispielen beginnen, was ich auch im Laufe der News fortführen werde. Ein sehr ergiebiges, noch aktuelles und vor allem internationales Forum ist das von Diablii.net. Hieraus werde ich einfach mal ein paar Usermeinungen stellvertretend für den Rest der Welt herausziehen. Also ein Beispiel zu der unhöflichen Sorte von Leuten:

Forumseintrag

Auszug: *Cut down on the caffeine, you are paranoid. If you don't like it, then don't play the damn game. Move to a third world country where there are no computers and swat at the flies as they land on your paranoia stricken body. [...]Life is not an X-file, you freak.*

Nun, so etwas nervt. Leider durchzieht es mehr oder minder die ganze Diskussion. Später zu den Ausnahmen. Interessante Diskussionen am Thema entlang sind natürlich das, was wir lesen wollen. Exemplarisch empfehle ich den Meinungsabtausch, welcher mit diesem Link beginnt:

Forumseintrag

In dieser Form fliegen so die rhetorischen Bälle herum. Ich will es Euch einfach machen und ein erstes kleines Fazit ziehen, was NICHT einseitig ist - also mal was Neues *g*. Als Quelle verwende ich dabei nicht nur die ganzen Forenposter, sondern auch ein paar E- Mails mit amerikanischen Webmastern, die nicht herumfluchen, sondern einfach mal schön Ihre Seite darstellen können... .

DER WIRKLICHE UNTERSCHIED

Der Unterschied zwischen den Parteien ist an diesem Punkt ein kultureller, später ein glaubenstechnischer in Punkto Vertrauen.

Die Befürworter der ToS empfinden einfach anders, wenn es um die Verwendung oder Verwaltung Ihrer Daten geht. Sie denken, dass man sowieso seine Kreditkartennummer überall hinschickt, seine Krankendaten irgendwo herumfliegen und dass man längst in

[\[mehr\]](#)

Was Spieler zocken
Sagt es uns! [\[mehr\]](#)

Motokos E3
Tagebuch: Tag 1
Weniger ist
weniger... [\[mehr\]](#)

Wöchentliche
Verlosung unter
Newsletter-
Abonnenten bei
ZOCKS!
[\[mehr\]](#)

Call of Cthulhu
Screens und
Domains [\[mehr\]](#)

x86 Spiele: Intels
Disclaimer
unter der Lupe
[\[mehr\]](#)

Diablo 2: Blizzard
ändert ToS (AGBs)
Ist jetzt alles wieder
gut? [\[mehr\]](#)

PlanetSide
MMFPS (Massiver
Multiplayer First
Person Shooter)
[\[mehr\]](#)

Grafikkarten ABC
Mip-Mapping
[\[mehr\]](#)

allen möglichen Datenbanken registriert ist. Also was juckt dann das bisschen, was Blizzard noch macht? Nix. Aus Ihrer Sicht sind das Selbstverständlichkeiten. Das ist keine Dummheit oder Uneinsichtigkeit, es ist nur eine andere Perspektive, ein anderes Gefühl für das Thema. So wie die Italiener vielleicht mehr Gewicht auf Fußball legen oder die Japaner Sumoring erotisch finden, ist den Amis eben die Datensicherheit auf Ihrem Heim PC eher egal. Auf jedem Fall in dem Umfang, in welchem Blizzard sie sammeln will.

Und die Gegner der ToS sehen das eben anders. Ich z.B. (bin mal kurz Egomane) habe meine Kreditkartennummer oder meine Krankenhausdaten oder sonst welche Daten nicht "mehr" in Umlauf gebracht, nur weil es das Internet gibt. Und diese Daten sind genau da, wo sie auch ohne Internet wären und wo sie hingehen: Bei den Firmen, wo mit Kreditkartennummer gekauft wird, im Krankenhaus oder eben im direkten Empfänger. Sonst kriegt niemand die Daten - nur der, wo sie kausal hingehen. Aber ich empfinde meine Daten nicht als "bereits überall zugänglich". Sie sind immer noch mein Eigentum. Werden diese Daten dann an diesen Stellen missbraucht, werden meine Rechte verletzt und die Justiz greift ein. Und ich empfinde es als Verletzung meiner Rechte, wenn ein Spielehersteller sich ungefragt oder auf Basis eines Spiels Daten von meinem Rechner holen will. Vor allem, wenn das überhaupt keinen kausalen Hintergrund hat. Denn ich glaube nicht, dass meine Userdaten helfen, Hacker zu fangen. Und ich glaube auch nicht, dass sich ein Hacker durch diese Maßnahmen der Datensammlung abschrecken oder fangen lässt. Dies ist eben meine Perspektive dazu, mein Empfinden.

Hier bleibt keine Diskussion übrig. Beide Parteien haben eine Meinung, und diese Meinungen stehen sich gegenüber. Fertig.

Reden kann man allerdings noch über folgende Punkte:

- Sind die ToS rechtlich in Ordnung? Muss hier die Justiz meine Rechte wahren?
- Glaubt man Blizzard, dass sie den Zugang zum Rechner der User nicht missbrauchen?

Und das bringt uns zu dem Vertrauenspunkt: Glauben wir Blizzard alle Aussagen und Versicherungen? Schließlich lassen sich diese nicht kontrollieren, bis es dann zu spät wäre. Und selbst die eingerichteten Kontrollen lassen sich eben nicht ... kontrollieren, so dass im Endeffekt nur das Vertrauen in Blizzard darüber entscheidet, ob wir die ToS guten Gewissens durchgehen lassen können oder nicht.

Dazu ein Post, welcher neben diesem Thema (am Ende) auch mal zeigt, dass Überheblichkeit und Unfreundlichkeit beim Kommunizieren nicht Standard in einer intelligenten Gesellschaft sein sollten. Auch wenn er es "anders" sagt... .

Forumseintrag

Auszug: *So what if they are being a little paranoid, if their list gets*

*them what they want
, then what they want is only going to increase your privacy on
your home computer so stop bitching its not going to hurt you
either way. Oh thats right we forgot, you are GOD so your opinion
is as much a law of internet as gravity is law of nature.*

Kombinieren wir den ganzen Kram jetzt ENDLICH mit den neuen ToS (und dem dazugehörigen FAQ) und werden ein wenig spezifischer bezüglich der Versprechungen, die Blizzard so macht...

NEUE TOS UND FAQ

Hier die Stellen der neuen ToS, die das Problem der Datensicherheit berühren und somit Diskussionsgegenstand sind:

9(iii) that as part of your registration process and in consideration for the privilege of accessing Battle.net and if permitted by local laws Blizzard has the right to send your computer one or more "cookies" without any further notice to you (these cookies only retain your user preferences) and , Blizzard has the right to obtain certain identification information about your computer and its operating system, including the identification numbers of your hard drives, central processing unit, IP addresses, and operating systems for identification purposes;

9(iv) that, if permitted by local law, Blizzard has the right to obtain "non-personal" data from your Internet browsing software in order to make certain demographic assumptions regarding the users of Battle.net without any further notice to you.

Neue Zauberworte sind hier "if permitted by local laws".
Problematisch dürfte aber die Umsetzung sein, oder? Aber dazu gleich mehr...

Schauen wir in die interessanten Teile des dazugehörigen FAQ rein, welcher laut ToS Befürwortern nun endgültig alle Fragen klären soll (bzw. nur dann alle Fragen klärt, wenn wir nicht paranoid sind, nicht wahr? *seufz*)

Q: Does Blizzard have any ulterior motives for updating the Battle.net Terms of Use Agreement?

A: No. Blizzard values its loyal customers and would never intentionally do anything to breach the trust that it has built and nurtured with them.

Tja, zu spät. Aber WENN wir Blizzard ab hier glauben, so finde ich das zumindest gut. Wenn NICHT, ist das Gelaber... .

Q: Who will be affected by this change?

A: The only people who should have any concern with the changes to the Battle.net Terms of Use Agreement are those that intentionally and maliciously attempt to (i) degrade the Battle.net experience for the Battle.net user community; (ii) cause harm to other members of the Battle.net user community; or (iii) cause harm to Blizzard or Battle.net.

Luft_hol Nun gut. Tun wir so als würde ich Blizzard ALLES

glauben. Dann finde ich es richtig toll, dass sie jetzt Userdaten sammeln. Nur weiter so, tolle Sache.

Bin ich nur ein bisschen kritisch, so gehen die Veränderungen natürlich ALLE was an. Schließlich werden Daten von allen Leuten gesammelt, die Frage der Verwendung und der Umfang der Daten muss aber geklärt werden. Solange ich Blizzard glaube, ist das dann aber im Kampf gegen die Hacker, Cracker und Duper o.k.

Vertraue ich Blizzard nicht, so poche ich solange auf dem Punkt der Verwendung und Abgrenzung meiner Userdaten, bis der Tisch oder mein Finger durch ist. Denn ich kann nicht sehen, was Blizzard mit den Daten bei sich im Keller macht und welche sie da überhaupt hinschaffen. Vertrauen ist hier angesagt... .

Ganz abgesehen davon, ob die Datensammlung wirklich so zielkonform mit der Hackerjagd ist. Dazu sagen sie, dass sie die Daten aus 9(iii) nur zum Identifizieren von Bösewichtern einsetzen, die aus 9(iv) für die Statistik:

Q: According to the Battle.net Terms of Use Agreement, under what circumstances would Blizzard gather information about me or my computer?

A: (1) Section 4(A) of the Battle.net Terms of Use Agreement clearly states those things that users may not do on Battle.net. Section 4(B) and 4(C) explain what the possible repercussions are for breaking the rules in Section 4(A). In order for Sections 4(B) and 4(C) to be enforceable, we must reserve the right to gather certain information so as to be able to identify the infringing user, if permitted by local law. Therefore, Section 8(iii) reserves the right for Blizzard, where allowed by law, to obtain certain information from your computer system. As stated, this may be necessary in the event that Blizzard is required to take disciplinary action against an individual Battle.net user who is in violation of Section 4(A). Additionally, Section 9(iv) of the Terms of Use Agreement allow Blizzard to obtain certain "non-personal" data from your Internet browsing software in order to make certain demographic assumptions regarding the users of Battle.net, if permitted by local law. The purpose of being able to gather this "non-personal" information is to be able to more effectively align Blizzard's product system specifications with our customer's system specifications and also to be able to better tailor the Battle.net experience to our customer's preferences.

Das Einzige, was zwischen Blizzard und dem Datenmissbrauch steht, ist Ihr Wort. Wieder alles eine Frage des Vertrauens. Denn den Zugriff ermöglichen wir jedes Mal, wenn wir das Battle.net benutzen... .

Q: Is Blizzard or Battle.net recording, storing or using any information about me or my computer?

A: Except for the transmission of the CD key, user name, and password, Blizzard does not record, store or use any information about you or your computer.

(Annahme: Ich glaube Blizzard) Na also. Alles klar. Gehen wir spielen (Augen zu).

Oder ich glaube Blizzard nicht und kann lesen. Was stand in den ToS?

... Blizzard has the right to obtain certain identification information about your computer and its operating system, including the identification numbers of your hard drives, central processing unit, IP addresses, and operating systems for identification purposes....

... if permitted by local law, Blizzard has the right to obtain "non-personal" data from your Internet browsing software in order to make certain demographic assumptions... .

Wenn das kein Widerspruch ist... .

Ja, sie sichern (!) sich das Recht, etwas mehr als den CD Key, Usernamen und Passwort zu grabschen. Aber sie wollen es nicht machen(!), laut FAQ. Denn dieses "for identification purposes" gilt ja nur für Bösewichter (hoffen wir).

Nun, sind wir noch mal lieb und glauben, dass wir nicht als Bösewichter klassifiziert werden und dass Blizzard die Daten auch nicht einfach ... an Dritte verkauft. Oder so.

Q: Does Blizzard intend on selling its user information to a third party?

A: No. Blizzard does not, and has no plans to, gather user information for the purpose of selling it to or sharing it with a third-party.

Ah, wie schön. Wundert nur, dass das nicht für die freiwillig eingetragenen Daten wie die Infos bei der Newsletter Registrierung gilt. Da sagt nämlich die "On-Line Privacy Policy" (einen Klick weiter):

How do we use your personal information?

*The personal information you provide Blizzard Entertainment will allow us to fulfill your product or service order; alert you of new products, features, or enhancements; and/or notify you of upgrade opportunities, contests, or special events. **We may also provide your personal information to other companies or organizations that offer products that may be of interest to you. In such cases, we will notify you that the information will be shared and provide you with the opportunity to opt-out.***

Lastly, we may use your personal information for internal marketing, profiling, or demographic purposes, so we can adapt our products and services to better suit your needs. We do this to better understand and serve our customers.

Huch. Na so was. Natürlich ist für die Gläubigen ein Unterschied zwischen den beiden Datenarten. Die einen vom Patch werden also nicht also nie verkauft, die anderen (freiwilligen) schon. Wenn Ihr es nicht unterbindet (per opt-out). Aber nur, wenn ich Blizzard auch glaube, dass sie eine aufrichtige Firma sind und die Daten nicht ein wenig mischen ... oder einfach alle fürs Marketing oder zum Verticken benutzen wollen. Das sind übrigens Daten wie *your*

name, age, home address, phone number, e-mail address, and/or birth date. Groß ist der Schritt ja nicht. Aber wir glauben mal nur aus Spaß weiter... .

Q: Is this policy in effect worldwide, even in countries that forbid the collection of personal data?

A: Most countries worldwide allow for the collection of personal information under the circumstances set forth in the Battle.net Terms of Use Agreement. In the event that a user were to violate the Battle.net Terms of Use in a country that forbids such data collection, local laws would take precedent and we would work with local law enforcement to effectively remedy the situation.

...und...

Q: What if a portion of the Battle.net Terms of Use Agreement conflicts with local law?

A: Local law always supersedes the Battle.net Terms of Use Agreement. Blizzard will always comply with local laws and regulations.

Ah, hier kommen die "local laws". Die gewinnen also immer gegen die ToS, wenn diese im Land illegal ist. Das war auch schon vorher so. Und die Umsetzung ist auch nicht geklärt. Muss ich Blizzard erst verklagen, damit was passiert? Oder machen die das von allein (über meine IP oder was?)

Blizzard lässt also alles beim Alten, und wenn irgendwo einer muckt, dann wollen sie das gerne bereinigen. Also bricht Blizzard erst mal das Recht, und ich muss es dann kitten. Weil das einfacher zu organisieren ist, die meisten Leute eh nichts davon wissen und viele dafür einfach zu faul sind. Dazu müsste die Kontrolle und Inanspruchnahme meines Rechtes ganz einfach einzusehen und zu kontrollieren sein. Ist es auch, sagt Blizzard. Hier verweisen sie dann auf die ... "On-Line Privacy Policy". Da steht ja, wie sie ach so vorsichtig mit unseren Daten umgehen, und dass man sie jederzeit einsehen und korrigieren kann. Dazu:

Q: How can I be sure that my information is being used or not used like you say?

A: Blizzard has created and now maintains one of the game industry's most stringent privacy policies. Blizzard has made great efforts to ensure that its customer's information is protected. This commitment is evidenced by the fact that the Entertainment Software Rating Board (ESRB) has certified that Blizzard's privacy policy meets all of their stringent guidelines. Blizzard's privacy policy and the ESRB "Privacy Online Certification" can be found at <http://www.battle.net/privacy.shtml>.

...und da...

What do I do if I want to correct or review my personal information?

If for any reason you are concerned with the way we are using your personal information, or

would like to correct or request that we cease from using such personal information, please
contact Blizzard Entertainment Privacy On-Line at 19840 Pioneer Avenue, Torrance, California 90503. You can also contact us at (800) 953-7669 or by e-mailing us at privacyonline@blizzard.com.

Zwei Dinge: Erstens zeigt Blizzard durch diesen Verweis, dass sie nicht (!) zwischen freiwilligen Daten und Patch Daten unterscheiden. Also widerspricht sich Blizzard weiter oben in seinen Vorhaben bezüglich Verwendung der Daten. Zweitens ist diese Regelung wieder nur Vertrauenssache. Wenn sie aufgrund einer Beschwerde- E- Mail sofort meine Daten als illegal erworben ansehen und diese sofort löschen würden - o.k. . Dann wäre dies nur noch ein wenig unbequem, also dass ich mich um meine Rechte aktiv kümmern muss. Ist nicht die beste Art, Kundenzufriedenheit zu erreichen. Glaube ich Blizzard nicht, erreiche ich mit einer solchen E- Mail nicht annähernd so viel und komme kaum mehr an meine Daten ran. Also nicht ohne einen Mehraufwand, der die Sache wirklich nicht lohnt... .

SUMME BIS HIER UND DER ABSCH(L)Uß

Ich kann Blizzard schwer kontrollieren, was Art und Umfang der Datensammlung und Verwendung angeht. In den meisten Punkten muss ich Ihnen einfach vertrauen. Würde ich ja auch gern, schließlich macht Blizzard geile Spiele, welche ich ZOCKEN will. Aber was tun, wenn man mit Glauben konfrontiert wird? Nun ja, wir holen einfach mal die bestehenden Fakten raus. Noch mal: Die FAKTEN. Schluss mit Glauben, vielleicht oder "ich denke"... .

Was hat Blizzard definitiv getan?

Sie haben MEHR als nur unpersönliche Daten ausgelesen. Wesentlich mehr! Diese umfassen

- *the complete registry*
- *recent documents*
- *my documents*
- *my network places*
- *recycle bin*
- *Browserhistory, cookies, etc. etc.*

Quelle: [Securitynewsportal](#)

Bewiesen wird dies durch aufgezeichnete [Logfiles](#) . Darüber haben sie nirgends etwas gesagt, auch nicht in der neuen ToS. Dort verleugnen sie dies sogar. Also ...

LÜGT EUCH BLIZZARD DA AN!

Sprechen wir weiter über Vertrauen. Blizzard wurde bereits wegen unerlaubter Datensammlung beim Spiel Starcraft vor Gericht gezerrt und hat den Fall verloren. Sie machen das also nicht das erste Mal! Über diese Themen gibt es zwei hervorragende (wenn auch lange) Posts. Lest sie.

[Forumseintrag 1](#)

Forumseintrag 2

Auszug: *Based on this evidence, it appears that Blizzard Entertainment is:*

- 1. misleading its clients about the extent of the data collected*
- 2. collecting private data*
- 3. not obtaining explicit consent from its clients*
- 4. not complying with European law (or, in my case, Canadian law)*

There is no question in my mind that most clients would be identifiable from the data collected by Blizzard according to these logs.

[...]Good luck. As for me, I quit playing Diablo II as of yesterday.

JAKshell - lvl 77 necro on USEAST - deleted yesterday

BOGEN ZURÜCK

Blizzard lügt uns an, das zeigen die Fakten. Ohne geänderte (Beweis-)Logfiles nach der ToS Änderung ist dies einfach die bestehende Situation. Und eine weiße Weste haben sie auch nicht mehr. Also ist jegliches Vertrauen hier zumindest sehr fraglich, wenn nicht völlig fehl am Platz. Jetzt schaut mal die News durch, wo Ihr überall Blizzard vertraut habt. Wo Ihr Euch nur auf deren Aussagen gestützt habt. Und dann seht es ohne dieses Vertrauen.

--- BOOM ---

Blizzard bespitzelt Euch ohne es Euch zu sagen. Sie haben es früher schon versucht. Jetzt sind sie aufgefliegen und winden sich rhetorisch raus. Sie lesen private Daten aus. Sie könnten alle Kontrollen beeinflussen. Sie halten Euch hin, wenn sie Euch die aktive Wahrung Eurer Rechte aufdrücken - und das hilft dem Großteil der uninformierten User wenig. Sie speichern Eure Daten, und lassen Euch über deren Verwendung zumindest teil- und zeitweise im Dunkeln.

Blizzard hat sich einen Vertrauensbonus an dieser Stelle einfach verspielt.

Ich weiß nicht, wie sich andere Leute, von mir aus die Amis oder der Rest der Welt fühlt. Ich fühle mich total verarscht. Ich werde weder D2 noch die Expansion dazu spielen, weil diese Spiele nur im Battle.net Spaß machen und ich unter diesen Bedingungen dort nicht spielen will. Starcraft im LAN ja, Warcraft III wird (nur fürs LAN) eine echte Krisenfrage. So geladen wie ich momentan bin, nehm ich es nicht mal geschenkt... .

Meine Meinung muss ja nicht Eure sein. Bildet Euch eine eigene. Sucht die Fakten durch und entscheidet dann selbst. Noch ein paar Schlussworte: Ziel des Protestes gegen den Patch und die Spionage durch Blizzard ist NICHT, dass D2 oder Blizzard irgendwie ... zerstört wird. Wir wollen auch nur unter fairen und rechtmäßigen Bedingungen mitspielen. Ihr sagt vielleicht " Hey, es ist doch nur ein Spiel. Kommt wieder runter." Das stimmt schon. Es ist nur ein

Spiel. Und genau deshalb hat es nichts in meiner Privatsphäre außerhalb seines Spieledaseins verloren. Deshalb soll ich einfach aufhören zu spielen, weil es ja nur ein Spiel ist? Andersrum wird ein Schuh draus. Nicht das Spiel ist so wichtig, dass es mich zwingt es zu meiden, um meine Rechte zu wahren. Meine Rechte sind so wichtig, dass dieses Spielchen sich da rauszuhalten hat. Und dann kann ich es auch spielen. Diese Meinung macht mich nicht paranoid. Sie drückt nur mein Gefühl für Prioritäten in diesem Bereich aus. Und die Prämisse der Bereitschaft/des Willens zu Spielen setzte ich einfach bei uns allen voraus, schließlich sind wir ZOCKER. Oder nicht?

Jetzt reicht es aber auch. Danke für die Aufmerksamkeit, zumindest mir geht es jetzt besser. Wer sich wehren oder informieren will geht zu www.eurotux.de .

RELATED LINKS:

- [Eurotux.de - Alle Infos, Hintergründe und Daten](#)
- [Bericht: Widerstand gegen Patch 1.06](#)
- [Bericht: Lauschangriff aus dem Hause Blizzard](#)
- [ZOCKS: Diablo Bookmarks](#)
- [Blizzard.com](#)
- [Die neue ToS](#)
- [ToS FAQ](#)
- [On-Line Privacy Policy](#)