

**NEWS**

Previews  
Reviews  
Linux-Games  
Interviews  
Surftipps  
Berichte  
Specials  
Archiv

**LINKS**

Action  
Adventure  
Developer  
Online-Games  
Linux-Games  
Strategie

**CHARTS**

GfK-Top 20  
Umfrage

**FUNZONE**

Gewinnspiel

**SPECIAL**

Freitag 4. Mai 2001 - Flo

**Blizzard: Diablo 2 Patch 1.06 Aufruhr Update  
Widerstand entsteht**

Seit der Veröffentlichung der neuen "Features", die der 1.06 Patch zu Diablo 2 so mit sich bringt, ist viel Wort durch diverse Diskussionsforen geflossen. Noch einmal kurz für die noch Unwissenden: Der Patch 1.06 kommt mit neuen AGBs daher, welche Blizzard das Recht geben, Userdaten von Eurem Rechner aus zulesen. Dies sind z.B. Identifikationsnummern Eurer Festplatten, CPU-, IP-Adressen und auch Daten über Eurer Surfverhalten etc., ohne dass Ihr darüber eigens informiert werdet. Passiert einfach. Schlimm ist, dass weder Umfang noch Zweck dieser Datensammlung klar abgegrenzt, geschweige denn garantiert werden könnten. Und weil das nicht zuletzt ILLEGAL in Deutschland ist, formiert sich jetzt langsam aber sicher ernsthafter Widerstand gegen diese Form von Lauschangriff...

Diablo 2: Die Liste des Widerstandes - ich bin auch dabei

**NUR KURZ**

Motoko hat letzte Woche bereits berichtet, was es mit dem Patch auf sich hat. Da kann jeder in die Thematik einsteigen, sofern er noch themafremd ist... .

Kurz: Der Patch erlaubt es Blizzard, ohne zu fragen persönliche Daten von Eurem Rechner zu ziehen. Der endgültige Umfang dieses Zugriffs ist unklar, genauso wie die Nutzung dieser Daten. Abgesehen von Fragen der Moral und des Ausschlusses aus dem closed battle.net ohne den Patch ist dieser Zugriff - zumindest in Deutschland - aus datenrechtlicher Sicht illegal.

Unten gibt es die Links zu den Foren und Seiten, wo alles ganz genau auseinandergestaltet wird. Da stehen auch die AGBs noch mal. Ich habe inzwischen Hunderte von Posts gelesen und Foren durchsucht, und die Stimmung scheint ziemlich düster zu sein. Während sicherlich ein Großteil der Diablo Fans der Dinge harrt, die da kommen mögen (und vielleicht bis zur bevorstehenden Expansion wartet), sind doch viele Fans verbittert. Und die meisten, die zu dem Thema posten, lassen das Spiel nun auch links liegen (auch wenn es schmerzt). Diejenigen, die mit den AGBs keine Probleme haben, sind meistens weniger kreativ als *"Ei dann spielt halt net."* und in der klaren Minderheit.

Und aus meinem Umfeld muss ich sagen: Diejenigen, die davon hören, spielen nicht mehr. Und das sind auch eingefleischte Fans, inklusive mir. Ich berichte seit ... seit ... Anbeginn des Spiels über alle Neuigkeiten und bin begeisterter Spieler, aber auch großartige Spiele haben in Ihrem Status als Spiel Grenzen. Bei einer solchen Firmenpolitik werde ich mir auch die Expansion nicht kaufen, oder irgendein anderes Produkt von Blizzard. Und ich bin der offiziell größte Fan auf diesem Server gewesen, VERDAMMT!

**7( NEWSLETTER**

[Gratis-Games](#)  
für Abonnenten!


**7( ENGLISH****7( NEWSTICKER**

**Hitchhikers Guide to Galaxy**  
mit Arthur Dent per Anhalter durch die Galaxis [\[mehr\]](#)

**Max Payne**  
die harte Bullensau [\[mehr\]](#)

**Arcanum**  
Magie und Technik im Spieletest [\[mehr\]](#)

**Intergalactic Bounty Hunter**  
einmal wie Boba Fett unterwegs sein! [\[mehr\]](#)

**Zax: The Alien Hunter**  
Klarer Titel, klare Worte [\[mehr\]](#)

**Motokos E3-Tagebuch: Tag 3**  
Chicks with Guns and Guns and Guns ... [\[mehr\]](#)

**Motokos E3-Tagebuch: Tag 2**  
Festival der Kulturen [\[mehr\]](#)

**Was Spieler zocken**  
Sagt es uns! [\[mehr\]](#)

**Motokos E3 Tagebuch: Tag 1**  
Weniger ist weniger... [\[mehr\]](#)

**Wöchentliche Verlosung unter Newsletter-Abonnenten bei ZOCKS!**  
[\[mehr\]](#)

**Call of Cthulhu**  
Screens und Domains [\[mehr\]](#)

**x86 Spiele: Intels Disclaimer**  
unter der Lupe [\[mehr\]](#)

**Diablo 2: Blizzard ändert ToS (AGBs)**  
Ist jetzt alles wieder gut? [\[mehr\]](#)

## SO NICHT

... sagen sich viele Spieler, wollen sich beschweren oder etwas gegen den Blizzardtrojaner tun. Und dies umfasst nicht nur "Nicht spielen".

Auf [eurotux.de](http://eurotux.de) entsteht eine eigene Community, die sich gegen diese Form von Datenbeschaffung wehrt. Eine Unterschriftenaktion läuft und ich empfehle jedem, sich einzutragen. Dort kann man auch alles über die Problematik des Patch 1.06 nachlesen.

## AM ENDE

... sind wir es, die über einen solchen Patch und die dahinterstehende Politik entscheiden. Es ist unser Konsumentenverhalten, welches Blizzard beachten muss, weil wir Ihre Produkte kaufen. Kaufen wir nicht mehr, verdient Blizzard nichts mehr. Auch die realistische Androhung eines Kaufstopps muss Blizzard beachten, und deshalb macht man z.B. eine solche Unterschriftenliste. Oder man schreibt News. Schließlich ist auf jedem D2 Server die Story inzwischen zu finden. Oder man redet mit Blizzard - unser E3 Team ist schon ganz heiß auf das entsprechende Interview.

Meiner Meinung nach hat Blizzard bereits einen Fehler mit diesem 1.06 Patch gemacht, und alles was jetzt kommt, kann nur noch Schadensbegrenzung sein. Auf der einen Seite erreichen sie Ihre Ziele wie z.B. das Ausschalten von Hackern mit diesen Aktionen wohl kaum, denn wer sich vorher ins closed battle.net einhacken konnte, wird wohl kaum mit einem angekündigten Trojaner Probleme haben. Auf der anderen Seite verliert Blizzard jetzt schon Kunden, die auch bei einer evtl. Rücknahme des Patches in dieser Form Spiele von Blizzard meiden werden. Sollte Blizzard diese AGBs nicht zurücknehmen, werden es noch mehr Kunden sein, die einfach keine Blizzard Produkte mehr kaufen. Auch bei den potentiellen Kunden verliert Blizzard schon jetzt sein bisher doch sehr gutes Image, so dass sie sich selbst den zukünftigen Markt verbauen.

Gemerkt hat dies Blizzard durchaus. In den letzten Tagen sind so viele Features über die neue Expansion rausgekommen, dass man mit dem Lesen und Staunen kaum nachkommt. Das lenkt von den Problemen ab, aber ich hoffe, dass es nicht reichen wird. Hier kommt es auf die Fans und Meinungsmacher an, ob sie den Brocken schlucken oder nicht.

Also ich tue es nicht. Kein D2, keine Expansion unter diesen Bedingungen. Und als Redakteur werde ich das auch nicht so schnell vergessen, vergessen zu erwähnen oder versäumen daran zu erinnern.

*Marketing ist die Planung, Koordination und Kontrolle aller auf die aktuellen und potentiellen Märkte ausgerichteten Unternehmensaktivitäten. Durch die dauerhafte Befriedigung der Kundenbedürfnisse sollen die Unternehmensziele im gesamtwirtschaftlichen Güterversorgungsprozess verwirklicht werden.*  
(Meffert, 1986)

Kurz: Der Kunde ist König.

## RELATED LINKS:

- [Eurotux.de](http://Eurotux.de) - LOS, HIN DA!
- [ZOCKS: Patch 1.06 Bericht](#)
- [Diskussion bei Blizzard über die AGBs \(26.Apr.\)](#)
- [ZOCKS: Diablo Bookmarks](#)

## PlanetSide

MMFPS (Massiver Multiplayer First Person Shooter) [\[mehr\]](#)

## Grafikkarten ABC

Mip-Mapping [\[mehr\]](#)