


TEUFEL TEUFEL

**Diablo 2 spioniert Online-Spieler
aus**IHRE MEINUNG ZU
DIESEM THEMA [via Email](#)

Wer sich ins "Battlenet" einloggt, erlaubt dem Betreiber Blizzard automatisch, seine IP-Adresse und weitere persönliche Daten auszuspionieren


Wie die deutsche Zeitschrift "GameStar" berichtet, verfolgt der Spielehersteller Blizzard mit einem Patch für das Spiel Diablo 2 teuflische Pläne. Wer das gepatchte Spiel im Internet [Battlenet] spielt, wird rücksichtslos ausspioniert.

Die Änderungen werden laut "GameStar" durch den neuesten Diablo-2-Patch [v1.06] aktiv. Wer sich mit dem vor einigen Tagen veröffentlichten Patch in das Online-System des Spiels namens Battlenet einloggt, erlaubt über zweifelhafte Lizenzbedingungen dem Betreiber Blizzard, die IP-Adresse und weitere persönliche Daten auszuspionieren.

Der Verzicht auf den Patch dürfte Online-Spielern wiederum schwer fallen. Er wird laut "GameStar" zwingend benötigt, um weiterhin im Battlenet spielen zu können.

Der gläserne Gamer


Die Einwilligung zum Datenklau gibt, wer im Internet-Menü von Diablo 2 auf "Login" klickt - eine kleine Warnmeldung weist darauf hin, dass man vorher die geänderten Benutzerregeln lesen sollte. Ein Auszug aus dieser haarsträubenden Vereinbarung: "Blizzard hat das Recht, Identifizierungsinformationen bezüglich der Hardware und des Betriebssystems, einschließlich der Identifikationsnummern der Festplatten, CPU, IP-Adressen zu erhalten, ohne dass Sie darüber informiert werden." Und weiter: "Es gehört zur Politik von Blizzard, bei strafrechtlichen Nachforschungen mit den entsprechenden Institutionen in vollem Umfang zu kooperieren, IP-Adressen und damit verbundene persönliche Informationen zu verfolgen sowie alle zur Verfügung stehenden Benutzer-Informationen bereitzustellen."

 [Der umstrittene Diablo-2-Patch \[v1.06\]](#)


Mit diesen Daten lassen sich bequem Benutzerprofile erstellen, denen es an nichts mangelt. Blizzard behält sich außerdem vor, den CD-Key zu sperren.

Damit könnten Benutzer, obwohl Sie die Battlenet-Option von Diablo 2 beim Kauf bezahlt haben, nicht mehr im Battlenet spielen.

"GameStar" rät dringend davon ab, derzeit Diablo 2 über das Battlenet zu spielen.

 ["GameStar"-Artikel im Volltext](#)

Der deutsche **tecChannel** informiert in einem Report über die Gefahren, denen User im Internet ausgesetzt sind, und die Abwehrmöglichkeiten, die ihnen zur Verfügung stehen.

 [Personal-Firewall-Test](#)

[[Futurezone](#) / [tecchannel.de](#)]

 MAIL AN DEN EDITOR

IHRE MEINUNG ZU
DIESEM THEMA 

als EMail
weitschicke:

Printversion



"MEDIA TRACKER"

Musikindustrie will angeblich User ausspionieren

Neues Tool der Plattenlabels | Tarnt sich als Client von Tauschbörsen und sammelt Benutzernamen und IP-Adressen | Soll rechtliche Schritte gegen User vereinfachen [\[mehr...\]](#)

Donnerstag,
22.03.2001
13:05 MET

OVERKILL

Hacker "ermorden" Spielfiguren

"Diablo II"-Spieleserver von Blizzard.com geentert | Ursache war Sicherheitslücke beim Login [\[mehr...\]](#)

Mittwoch, 03.01.2001
06:30 MET

SCHEUNEN.TOR

Sicherheitsmängel bei großen Websites

Adressen und Passwörter zugänglich [\[mehr...\]](#)

Donnerstag,
05.10.2000
21:55 MET

PHEAR ME

Megahype um Diablo II

Führt Top Ten der verkauften Spiele an | Start mit 1,5 Millionen Vorbestellungen | Mittlerweile 2. Patch online [\[mehr...\]](#)

Freitag, 14.07.2000
14:52 MET


ICH SEHE DICH

Microsoft gibt Sicherheitslücke im IE zu

Microsoft gibt gravierende Sicherheitslücke im Internet Explorer zu | Cookies stehlen leicht gemacht | Loch schon vor drei Tagen entdeckt | Zwei Drittel aller Surfer betroffen [\[mehr...\]](#)


Montag, 15.05.2000
18:52 MET

diablo2

[langryf](#), vor 364 Tagen, 4h 11min
schaut mal auf www.eurotux.de mfg langryf 





lies dir den artikel mal genauer durch.

[jean1der1franzos](#), vor 387 Tagen, 20h 39min 



der orf kennt sich wieder mal nüsse aus!

[cappywodka](#), vor 388 Tagen, 1h 36min

IP-Adresse wird egal bei welchem ONLINE
spiel, gecheckt und werden mit den Server logs
gespeicher! Wie soll den der Server sonst mit
deinem Computer kommunizieren können ???
!?!?!? Ich schätz mal die anderen persönlichen
daten sind... zB. was für CPU,MB,
blabalbababal du drinnen hast! mehr gibts da
zu nicht zu sagen! 


REAKTION


aha

[jean1der1franzos](#), vor 387 Tagen, 20h 42min
du bist ja ein superschlauer.



Daten



[fenris79](#), vor 388 Tagen, 2h 31min

Braucht man nur, wenn die Verbindung
während dem Spiel brutal unterbrechen. Dann
neu einloggen. Battelnet schreibt dir dann
schön deinen Namen und Sytem hin (winXXX). 



mich würde intressieren....

[albundyfan](#), vor 388 Tagen, 2h 43min

....was das für andere Daten sind, die da
auspioniert werden????? wenn jemand die ip-
adresse kennt, das ist doch sowas von
scheißegal....den ich glaub nicht, daß blizzard
jetzt deshalb meinen computer knacken will und
meine festplatte formatieren oder sonstwas.... 
außerdem frage ich mich ,was für sensible
daten blizzard-spieler (die ja meistens kinder
oder erwachsene sind, die nicht viel von andren
sachen außer spielen halten) auf ihrem rechner
gespeichert haben.... in irgendeiner xls-datei
steht wieviel man geld ausgegeben hat, oder
daß man 356 raubkopien von spielen hat oder
sonstwas....lohnt sich sicher aus, das zu
knacken (den geheimpapiere über die 

russenmafia hat ja keiner drauf)

REAKTION

"ausspionieren"

[fenris79](#), vor 388 Tagen, 2h 22min

dann wenn. 1. spiele gern Diablo 3. hab mehr Ahnung als du. 4. "Albundyfan" ist besser als "Diablodan" (sarkasmus) :) 4. das was du meinst ist hacken usw. (strafbar) 5. hier werden Betriebssystem usw. ausspioniert 6. Benutzerprofile sind bei diesen grössen von Diablospieler (ugf 50.000 täglich) sehr wertvoll (Onlinezeit,häufigkeit des Spielen's....)



REAKTION

"ausspionieren" dann wenn.

[fenris79](#), vor 388 Tagen, 2h 18min

1. spiele gern Diablo 2. hab mehr Ahnung als du 3. "Albundyfan" ist besser als "Diablodan" (sarkasmus) :) 4. das was du meinst ist hacken usw. (strafbar) 5. hier werden Betriebssystem usw. ausspioniert 6. Benutzerprofile sind bei diesen grössen von Diablospieler (ugf 50.000 täglich) sehr wertvoll (Onlinezeit,häufigkeit des Spielen's....) peinlich



IP catching... geht mit fast jedem counter!

[mauti3d](#), vor 388 Tagen, 3h 45min

Hi, wow IP catching - sehr gefährlich, lol. Ihr solltet euch mal website counter anschauen! Die können auch fast alle eure IP Adresse lesen und speichern genauso wie euren Browser, welche Sprachversion, Bildschirmauflösung, Farbwahl,... Also ist dieser Artikel nicht wirklich aussagekräftig und verunsichert nur die User!



REAKTION



RE: IP catching

[moredeath](#), vor 388 Tagen, 3h 0min

Das ist ja nicht der Hauptkritikpunkt. Die IP kriegen die von Blizzard sowieso beim Verbinden zum Battlenet-Server, aber im Gegensatz zu einem Counter ist Diablo lokal installiert und kann auf alles zugreifen, also theoretisch alles machen: Platte freigeben, formatieren, Daten übertragen, Programme löschen, alle Passwörter aus irgendwelchen Dateien

auslesen, etc. - Praktisch alles was Trojaner auch können, nur das Diablo von keinem Virens Scanner erkannt wird ...

ALLE KOMMENTARE 

 MORE PRODUKTE  FRONT

NEWS :: ÖSTERREICH :: SPORT :: KULTUR :: SCIENCE :: GAMES :: OE3 :: FM4