

Blizzard spioniert User aus!

(Felix) Mit dem kürzlich erschienenen Patch für "Diablo II" tat sich nicht nur Gutes für die Spieler. Blizzard nimmt sich in den updateten Benutzungsbedingungen einige sehr fragwürdige Rechte! Spioniert der "Diablo 2"-Entwickler die User aus?

Als am 19. April Blizzard frühzeitig einen Patch für "Diablo II" ins Netz stellte, war klar, dass sich jeder DII Spieler dieses Update auf die Version 1.06 sofort herunterladen wird. Die verbesserten Features sind außerdem alles andere als erstaunlich - bis auf den Punkt "Updated Battle.net's Terms of Service agreement".

Blizzard kann sich sicher sein, dass praktisch kein Spieler jemals einen Blick in die verklausulierten Nutzungsbedingungen geworfen hat. Einige findige User taten aber genau das und fanden erstaunliche Klauseln.

So nimmt sich der Hersteller alle Freiheiten, Systemdaten der Battle.net-Benutzer ausspähen zu dürfen. Im Wortlaut: "Blizzard hat das Recht, bestimmte Identifizierungsinformationen bezüglich Ihrer Computer-Hardware und Ihres Betriebssystems, einschließlich der Identifikationsnummern Ihrer Festplatten, CPU, IP-Adressen und Betriebssystems zu Identifizierungszwecken zu erhalten, ohne dass Sie darüber eigens informiert werden." (Punkt 9.III).

Weiterhin sammelt Blizzard "nicht-persönliche Daten" aus Eurem Browser - für "bestimmte demographische Erhebungen". Da der Betroffene nicht ausdrücklich darauf hingewiesen wird, bezweifeln Beobachter, dass das nach deutschem Datenschutzrecht überhaupt zulässig ist.

Richtig knackig wird es aber, wenn die Nutzungsbedingungen die Schnüffelei mit Copyright-Verletzungen rechtfertigen. "Es gehört zur Politik von Blizzard, bei strafrechtlichen Nachforschungen mit den damit befassten Institutionen in vollem Umfang zu kooperieren, wozu gehört..., Benutzer-Internet-Protokoll-Adressen (IP) und damit verbundene persönliche Informationen zu verfolgen sowie alle zur Verfügung stehenden Benutzer-Informationen bereitzustellen..." (Punkt 8).

RELATED STORIES

- [Schützt Eure Hardcore-Charaktere!](#)
- [Der neue "Diablo 2"-Patch: Bringt er wirklich Verbesserungen?](#)

RELATED LINKS


- [Diablo II Homepage](#)
- [Battle.net](#)
- [Quelle Heise.de](#)

Damit ist es Blizzard: "Es gehört zur Politik von Blizzard, bei strafrechtlichen Nachforschungen mit den damit befassten Institutionen in vollem Umfang zu kooperieren, wozu gehört..., Benutzer-Internet-Protokoll-Adressen (IP) und damit verbundene persönliche Informationen zu verfolgen sowie alle zur Verfügung stehenden Benutzer-Informationen bereitzustellen..."

Ärgerlich ist zudem, dass Blizzard scheinbar nicht in der Lage ist, die erheblichen Performance- und Stabilitätsprobleme des Battle.nets in den Griff zu bekommen. Dafür wird viel Energie in einen lästigen, möglicherweise unrechtmäßigen Lauschangriff gesteckt.

published 25.04.2001, 14:33 Uhr

 CHAT

 VOTE!

 COMMENTS

WEITERE STORIES

CS-Mappack

(Swen) Wem die alten Standard-Maps von Counter-Strike ein bisschen zu langweilig geworden sind, der kann sich jetzt ein brandneues Mappack von Counter-Map runterladen. Ganze neun neue Counter-Strike Maps warten darauf, von Euch gespielt zu werden....

Bergheim vs. Städtoldendorf

(Marc) Schluss mit lustig, aus die Maus, denn jetzt stellt sich heraus, im welchem Ort die Helden dieser Welt gezeugt werden. Selbstredend, dass wir das anhand eines Autorennens entscheiden werden - und Ihr könnt entscheiden, welches!...

Strike Force Map Pack

(Swen) Die "Counter-Strike"-ähnliche Mod für "Unreal Tournament", "Strike Force", bekommt ein neues Map Pack. Naja, so neu ist es nicht, da Ihr Maps aus den Anfängen der Mod findet! So können Veteranen noch mal Ihre Lieblingsmaps spielen....

CS-Interviews

(Swen) Am heutigen Tag gibt es eine ganze Flut von Interviews rund um Counter-Strike und das Cheaten! Minh Le, vielen mehr unter dem Namen Gooseman bekannt, äußert sich zu der Cheatsituation des Onlinespiels. Doug Lombardi, dem Chef von Valve Software, gibt kleine Einblicke in den neuen HL Patch und ein Macher von Punkbuster steht Rede und Antwort....

Peinliches Patch Chaos

(Felix) "Lionhead" und "Electronic Arts" scheinen die Spieler von "Black & White" wirklich ordentlich nerven zu wollen. Die heute eingeläutete Runde zum Thema "To Patch or not to Patch" dürfte selbst hartnäckigsten Fans das Wasser in die Augen treiben....

Der HL-Art Kit

(Felix) Alle Mapper, Modeler und HL-Modifikationen-Macher schreien bitte jetzt beglückt auf! "Valve" veröffentlichte heute alle Texturen, Sounds, Models und Leveldaten von "Half-Life". Zieht Euch den "HL"-Kit!...

Rune Co-Op Mod ist da!

(Felix) Wer die Wikinger-Klopperei "Rune" schon immer im Co-Op-Mode zocken wollte, darf jetzt erfreut in die Hände klatschen und wild grinsend im Zimmer umherspringen. Die fette Co-Op-Modifikation ist da!...

Max Payne ist Online

(Carsten)Viele können es seit der E3 kaum noch abwarten "Max Payne" in den Händen zu haben, auch wenn ein Release noch nicht feststeht. Wer jetzt schon mal etwas mehr sehen will, der kann dies jetzt auf der offiziellen Seite tun....

HL: Blue Shift Review

(Swen) Woran merkt man, dass eine erfolgreiche Engine so langsam in die Jahre gekommen ist? Der Publisher holt noch mal alles aus dem Spiel raus, um die Zeit bis zum Sequel zu überbrücken. "Half-Life: Blue Shift" ist die neuste Errungenschaft aus dem Hause "Sierra"....

HL: Blue Shift SDK

(Swen) Das Spiel ist noch nicht einmal in den Verkaufsregalen und schon liefert uns "Valve" das Software Developer Kit zu "Half-Life: Blue Shift". Vor allem für alle Mapper ist diese Datei von sehr großer Wichtigkeit!...